

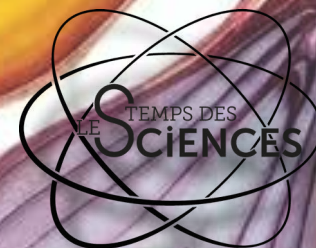


Festival **Baie des Sciences**

03 > 18 oct. 2026

SAVEURS SAVANTES

Dossier scolaire - juin 2026





Sommaire

Présentation3

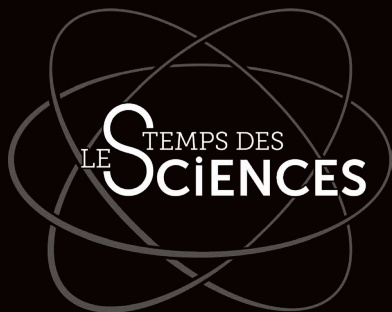
- Le Temps des Sciences
- Baie des Sciences

Les activités scientifiques proposées.....6

- Comment choisir et s'inscrire ?..... page 7
- Pour les MS / GS / CP page 8
- Pour les CE1/CE2/CM1/CM2/Collègepage 10
- De la 2nde à la Terminale page 19
- Exposition scientifique pour tous page 23

Contact26

Présentation



Le Temps des Sciences

Le réseau de Culture Scientifique, Technique et Industrielle du Pays de Saint-Brieuc

Créée en 2016, « Le Temps des Sciences » est une association de promotion de la Culture Scientifique, Technique et Industrielle sur le Pays de Saint-Brieuc. Son objectif : fédérer les communautés scientifique, éducative et industrielle au sein d'un réseau oeuvrant à promouvoir un territoire innovant.

MISSIONS

De très nombreuses opérations réparties suivant trois axes :

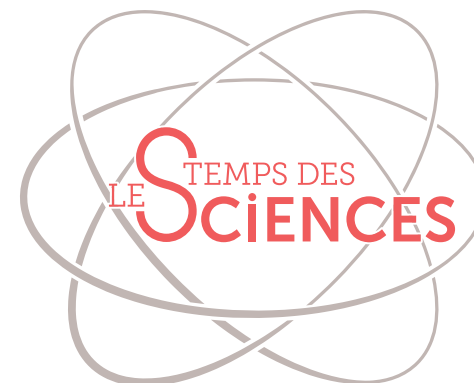
Oeuvrer pour
la pédagogie des
sciences



Partager la culture
scientifique et technique



Promouvoir
un territoire innovant



LES MEMBRES DU RÉSEAU

Le Temps des Sciences fédère et anime un réseau constitué des communautés scientifique, éducative et industrielle du territoire.

ÉDUCATION

écoles primaires, collèges,
lycées, Inspection Académique,
Maison pour La Science

CULTURE SCIENTIFIQUE

associations d'éducation
populaire, centres et associations
de culture scientifique

INSTITUTIONS

collectivités locales, ministères,
chambres consulaires,
fondations

GRAND PUBLIC

habitants, bénévoles, touristes

INDUSTRIES ET ÉCONOMIE

entreprises, clubs d'entreprises,
start-up, incubateurs, banques,
agriculture

RECHERCHE ET ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

Laboratoires de recherche
scientifique publics et privés,
Universités, IUT, CPGE
scientifiques, CNAM



Festival Baie des Sciences

SAVEURS SAVANTES

03 > 18 oct.

Baie des Sciences

Festival scientifique en Baie d'Armor, 9e édition

Pour la 9e année consécutive,
Baie des Sciences revient du 03 au 18 octobre 2026.

Pour promouvoir la science dans toutes les communes de l'agglomération de Saint-Brieuc et pour tous les publics, le Festival Baie des Sciences propose :

- des animations scientifiques pour les scolaires et centres de loisirs ;
- des actions tout public réparties sur l'agglomération.

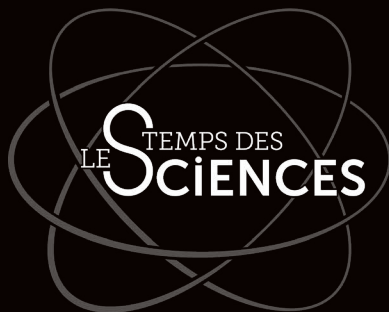
Objectifs

- favoriser les rencontres entre grand public et monde scientifique ;
- rendre accessibles les sciences et technologies ;
- promouvoir les atouts et les innovations du territoire ;
- transmettre le goût des sciences à un large public, notamment aux plus jeunes.

Un volet scolaire, un volet grand public, un thème

Le festival comporte deux volets : des ateliers scientifiques pour les scolaires et des événements tout public dans les communes partenaires sur le thème : « Saveurs savantes ».

Les activités scientifiques scolaires



Les activités scolaires de Baie des Sciences

Comment choisir ?

Cette année, Baie des Sciences proposent des animations scientifiques pour les classes allant de la Moyenne Section à la Terminale.

Il est également possible d'emprunter une exposition à installer dans son établissement.

Comment s'inscrire ?

Pour s'inscrire à l'une des activités proposées, suivez la description ci-dessous et transmettez votre demande directement auprès du Temps des Sciences.

Pour les
MS/GS/CP



Du CE1 à la 3e



De la 2nde à la
Terminale



Pour les expositions



Contactez Le Temps des Sciences

Lucile Paulignan - Le Temps des Sciences

par e-mail: lucile.paulignan@letempsdessciences.fr

ou par téléphone : 09 54 82 45 88 / 06 60 68 53 18

Spectacle

DESCRIPTION

Les spectacles mettent en scène de manière originale les sciences et techniques pour les rendre accessibles au plus grand nombre : une découverte sensible des arts et des sciences !

ORGANISATION

Lieu : à définir

Date : jeudi 16 octobre

Horaires : Matin / Après-midi

PUBLIC CIBLE

- Ecole maternelle
- Niveau : Moyenne section / Grande section / CP

TARIF

6 €/enfant

Il est possible de demander un soutien financier auprès de votre commune. N'hésitez pas à nous contacter pour toute question ou pour une aide à la recherche de financement.



MS/GS/CP

Théâtre d'objet

HUUMM...des légumes !

SPECTACLE // À PARTIR DE 3 ANS // 30 MN + PARCOURS SENSORIEL

Du poireau aux radis, en passant par l'ail ou encore le chou, « Huumm... des légumes !!! » c'est le voyage d'un petit ver au potager à la découverte de ses légumes. Après le spectacle, le voyage se poursuit dans un parcours sensoriel pour découvrir ou redécouvrir les légumes par le toucher, l'odorat, le goût ... sentir et ressentir...

L'HISTOIRE

Les enfants vont suivre avec attachement et émotion l'histoire d'un petit ver, qui se promène à travers les formes, couleurs et odeurs d'un jardin de légumes.

Par la Compagnie Arts Symbiose

[En savoir plus...](#)



Ateliers scientifiques



DESCRIPTION

Un atelier scientifique aborde un thème scientifique sous l'angle de l'expérimentation. Il invite les enfants à se questionner et à mettre en pratique un raisonnement scientifique dans le but de découvrir, comprendre, apprendre les sciences...

PUBLIC CIBLE

- Ecole élémentaire et collège
- Niveau : CP - CE1 - CE2 - CM1 - CM2 - 6e - 5e - 4e - 3e

Le contenu des animations sera adapté au niveau des élèves.

PARTENAIRES

- Les petits débrouillards Grand Ouest
- Mémogination
- UFFEJ Bretagne
- Terrarium de Kerdanet
- Litt'Obs
- Guimauve & Aubépine
- Radis et Râteau
- La couturière du Web
- Punksheep



Formule

ORGANISATION

Cette année, la nouvelle formule d'atelier scientifique imaginée l'an dernier est maintenue :

**un atelier scientifique d'1h30
auprès d'une classe entière
dans votre établissement scolaire.**

Il est possible de programmer l'animation d'ateliers auprès de plusieurs classes d'un même établissement.

BESOINS MATÉRIELS

L'atelier se déroule dans l'établissement. Afin de permettre de le mener dans de bonnes conditions, il devra se dérouler dans une salle dédiée à l'activité avec un accès à l'électricité et, dans la mesure du possible, avec un point d'eau à proximité.

Le médiateur ou la médiatrice scientifique viendra un peu en amont de l'atelier pour s'installer. Nous vous remercions de l'accueillir et de lui indiquer l'espace d'animation prévu.

L'atelier se déroulera en classe entière, le nombre d'expériences réalisées sera susceptible d'être moins important que lors de la formule précédente.

MODALITÉS PRATIQUES

Formule :	1 atelier - 1 thème - 1 classe - 1h30
Lieu :	Dans l'établissement scolaire
Date :	Du lundi 05 au vendredi 16 octobre
Horaires :	matin ou après-midi
Durée :	1h30
Tarif :	230 € <i>Elémentaire : gratuit pour les classes de Plérin, Saint-Brieuc et Langueux (pris en charge par la mairie).</i> <i>Collège : les ateliers scientifiques sont éligibles au dispositif PASS Culture</i>

LE TERRARIUM DE KERDANET PROPOSE :



- À la découverte des araignées

SVT, arachnologie

Qu'est-ce-qu'une araignée ? Quelles sont les différentes espèces ? Quelles sont leurs caractéristiques biologiques et leurs modes de vie ? A partir d'un dessin réalisé par les élèves et s'appuyant sur un diaporama, cet atelier propose de découvrir ces animaux autour d'un jeu de questions/réponses, comme un support de discussion pour en savoir plus sur les araignées et parfois, contrer certaines idées reçues.

Pour les enfants du CM1 à la 3e



LITT'OBS PROPOSE :



- Un plateau de "fruit de mer" ?

SVT, biodiversité marine

La pêche à pied est une activité très répandue sur notre côte. Mais connaissez-vous vraiment ces petites bêtes qui peuplent nos rivages. Au cours d'un atelier ludique, découvrez les espèces, leurs modes de vie, leurs rôles pour la science et leurs secrets les mieux gardés. Coquillages, crustacés, poissons vous accueillent !

Pour les enfants du CE2 à la 5ème



CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e/4e/3e

LA COUTURIERE DU WEB ET PUNKSHEEP PROPOSENT TROIS ATELIERS AU CHOIX :

- **CodePaint**

Informatique, programmation, langage

Cet atelier d'initiation à la programmation rend le code simple, visuel et accessible. Les élèves utilisent un langage spécialement conçu pour créer des dessins tout en découvrant les principes fondamentaux de l'informatique, de la géométrie et de la logique. Une approche ludique qui permet d'obtenir rapidement des résultats concrets et motivants.

Pour les enfants du CM2 à la 3e

Uniquement du 05 au 09 octobre

- **Particules**

Physique, mathématiques, informatique

Et si les élèves découvraient les sciences en créant leurs propres effets visuels ? À l'aide d'un logiciel pédagogique conçu pour explorer les systèmes de particules, ils manipulent concrètement des notions de mathématiques, de physique et de géométrie utilisées dans les jeux vidéo. Cette expérience immersive transforme des concepts abstraits en expérimentations visuelles, créatives et accessibles à tous.

Pour les enfants du CM2 à la 3e

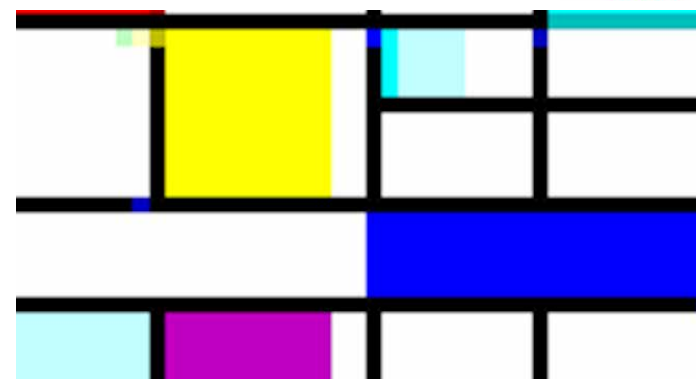
Uniquement du 05 au 09 octobre

- **Les tiblocs électroniques**

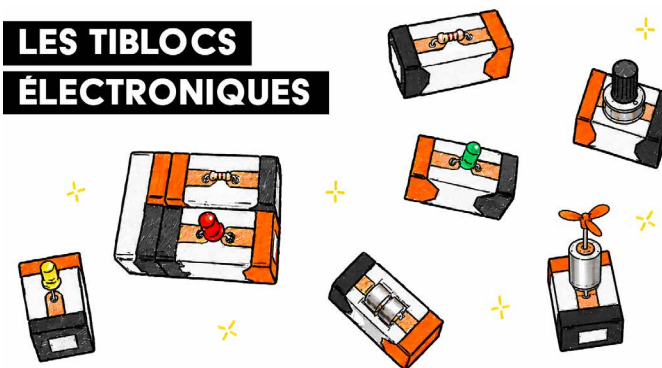
Technologie, physique, électricité

Atelier d'expérimentation pour mieux comprendre le fonctionnement d'un circuit électrique et des éléments qui le composent. Au moyen d'un ensemble de blocs aimantés faciles à manipuler, les élèves peuvent rapidement assembler différents modules électroniques pour créer leurs propres circuits. C'est l'occasion de se familiariser avec les composants de base, leur nom, leurs caractéristiques, et de tester concrètement les grandes notions de l'électricité : tension, intensité, résistance, montages en série et en parallèle.

Pour les enfants du CM2 à la 3e



LES TIBLOCS ÉLECTRONIQUES



CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e/4e/3e

NICOLAS AUDIBERT, MÉMOGINATION PROPOSE
QUATRE ATELIERS AU CHOIX :



- Fais des maths avec tes pieds

mathématiques, danse, coordination

Inspiré par le travail de Malke Rosenfeld, autrice de Math on the Move, cet atelier propose de faire des maths avec vos pieds ! Le corps devient un support à penser qui permet aux enfants d'acquérir des notions élémentaires de géométrie en... dansant. Repérage dans l'espace, angles et symétries du carré seront ainsi explorés par le plaisir de bouger !

Pour les enfants du CE1 à la 5e



- Des fractions dans ta gamme !

mathématiques, physique, musique

Après avoir établi comment le son se propage dans l'air, cet atelier vous mènera à la découverte des fractions qui se cachent dans la gamme pythagoricienne. Une manière de faire entendre les nombres !

Pour les enfants de CM1 à la 4e



- Des mathématiques pour les bâtisseurs

mathématiques, architecture

Faire des angles droits, repérer des moitiés, des tiers, des quarts ou d'autres fractions sans faire de calculs ! Cet atelier met les élèves en action pour découvrir le rôle des mathématiques "sans nombres" dans l'harmonie architecturale.

Pour les enfants du CE1 à la 4e

- Intelligence très...artificielle !

informatique

Un atelier pour découvrir comment l'IA peut "apprendre" à gagner. À partir d'un jeu simple, comme l'hexapion, élaboré par la chaire de l'Éducation Ouverte et l'Intelligence Artificielle de Nantes, les élèves seront amenés à comprendre comment un algorithme peut jouer sans réfléchir, en éliminant simplement les mauvais choix... L'activité se termine par une réflexion sur les aspects énergivores de l'IA.

Pour les enfants du CM1 à la 3e



CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e/4e/3e



LES PETITS DÉBROUILLARDS PROPOSENT :

- La science dans l'assiette

SVT, chimie, alimentation

Cet atelier invite les participant·es à explorer le liens entre goût, odorat et science à travers des expériences sensorielles surprenantes. En testant différentes saveurs, textures et odeurs, ils découvrent comment notre cerveau construit la perception des aliments. Ces expériences scientifiques permettent aussi de comprendre le rôle de la chimie dans la cuisine du quotidien.

Pour les enfants du CE2 à la 3e



UFFEJ BRETAGNE PROPOSE :

- Encinéclopédie - apprendre le cinéma par le jeu

Cinéma, culture, sens

Ce jeu coopératif grand format invite les enfants et les jeunes à découvrir l'univers du cinéma tout en développant leur culture et leur esprit critique. Réuni·e·s autour d'un plateau géant, les participant·e·s évoluent ensemble à travers une série de défis d'analyse filmique, d'écoute et d'énigmes collectives, inspirés du langage cinématographique et de la culture du cinéma (genres, techniques...). Adaptable à tous les âges, le jeu mobilise des compétences et des situations variées.

Pour les enfants du CE2 à la 3e

*Cet atelier nécessite un espace assez grand au sol
(équivalent d'une salle de classe sans tables ni chaises)*



CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e/4e/3e

GUIMAUVE & AUBÉPINE PROPOSE CINQ ATELIERS EN CLASSE AU CHOIX :



SVT, botanique

Ces ateliers mêlent des temps collectifs et d'expérimentations en groupes de 4 élèves à partir d'échantillons de plantes fraîches, à l'aide d'outils et de supports d'observation. Plusieurs thématiques sont possibles selon les objectifs pédagogiques de l'enseignant.e.

• Observer et comprendre le vivant avec les plantes sauvages

Découvrir les grandes fonctions du vivant par l'observation de plantes sauvages. Des feuilles aux racines, des fleurs aux fruits, observation de plantes fraîches (herbacées et ligneuses) à l'œil nu et à la loupe et comparaison à des schémas. Classification et identification grâce à des jeux de cartes ou des clés de détermination.

Pour les enfants du CE2 à la 3e

• Connaître et reconnaître les arbres

Les élèves manipulent et observent des rameaux de feuillus et de conifères, décrivent les parties qui les composent et les différencient, les plantes observées pourront être conservées en classe et donner lieu à la réalisation d'un herbier.

Pour les enfants du CE2 à la 6e

• Comment les plantes se reproduisent

Observation de conifères et de plantes à fleurs, dissections florales et comparaison à des schémas pour aborder la pollinisation et la reproduction sexuée. Observation et réalisation de boutures à conserver en classe pour comprendre la reproduction asexuée.

Pour les enfants du CM1 à la 5e

• Le temps géologique avec les plantes sauvages

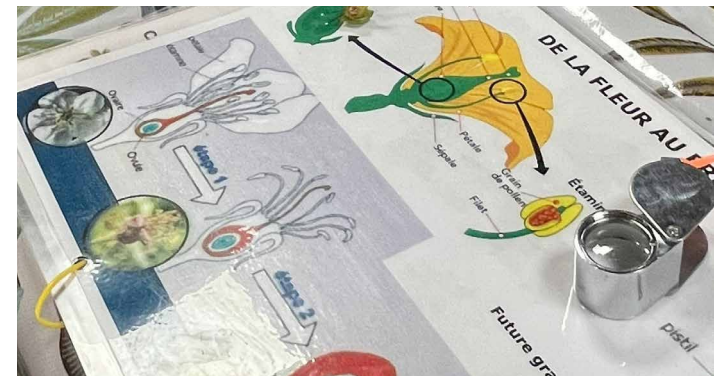
Algues, Mousses, Fougères, Conifères et Plantes à fleurs...Observer différentes catégories de plantes pour les décrire et comprendre les fonctions de leurs différentes parties et leur apparition au cours du temps.

Pour les enfants du CM1 à la 5e

• Photosynthèse et pigments

Une séance pour rappeler les bases du vivant par l'observation de plantes fraîches, introduire la notion de photosynthèse et de pigments par l'expérimentation.

Pour les enfants de la 6e à la 3e / cet atelier nécessite l'accès à une salle de TP.



CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e/4e/3e

GUIMAUVE & AUBÉPINE PROPOSE UN ATELIER EN EXTÉRIEUR :



- Exploration botanique dans la cour de l'école !

SVT, Botanique

Partons ensemble à la découverte des plantes sauvages de l'école !

Lichens, mousses, fougères, herbacées, arbustes et arbres, explorons et découvrons ensemble la diversité insoupçonnée du monde végétal qui se déploie sous nos pieds ou sous notre nez, de ses supports non vivants et de ses relations avec le reste du vivant.

Une séance en plein air (avec des temps collectifs et des recherches en groupes de 2 à 4 élèves) pour affûter les sens de l'observation, aborder ou revisiter les notions fondamentales du vivant et de son évolution au fil du temps, au fil des découvertes qui se présenteront à nous. Des échantillons pourront être collectés au cours de cette séance qui pourra être renouvelée par l'enseignant au cours de l'année.

En cas d'intempérie, possibilité de basculer sur l'atelier Observer et comprendre le vivant avec les plantes sauvages en classe.

Pour les enfants du CE2 au CM2



CE1/CE2/CM1/CM2/6e/5e/4e/3e

RADIS ET RÂTEAU PROPOSE TROIS ATELIERS AU CHOIX:

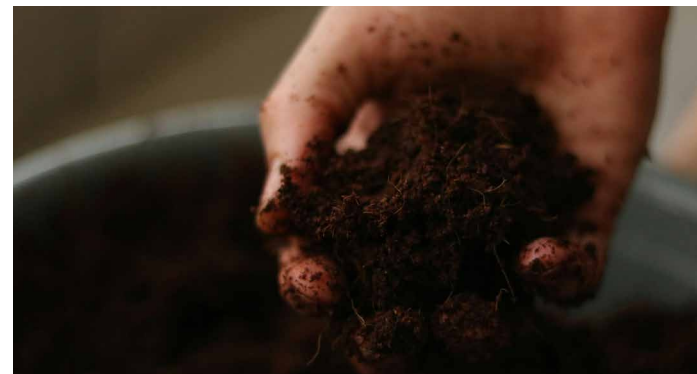


- Activités sensorielles

SVT, sens

Manipuler, observer, écouter : ces expériences invitent à explorer le sol avec tous ses sens pour découvrir un milieu vivant riche et méconnu.

Pour les enfants du CM1 à la 6e



- Fresque du sol

SVT, environnement

Les élèves assemblent les 39 cartes de la Fresque du Sol version Jeunes pour découvrir les fonctions du sol et leur importance pour l'environnement, l'alimentation et les activités quotidiennes.

Pour les enfants du CM1 à la 6e

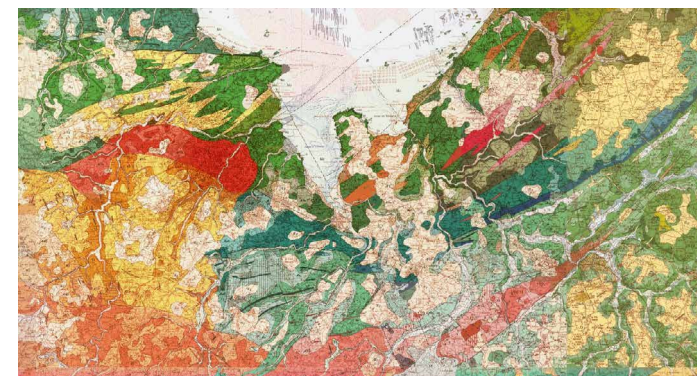


- Jeu de rôle

SVT, développement durable

À travers un jeu collaboratif, les participants se mettent dans la peau d'acteurs du territoire et imaginent des solutions pour protéger et préserver les sols.

Pour les enfants du CM1 à la 6e



Rencontre avec un.e scientifique

DESCRIPTION

Baie des Sciences invitent des chercheurs de tous horizons pour venir échanger avec les élèves sur leur sujet d'étude et leur parcours professionnel.

ORGANISATION

Lieu : dans l'établissement

Date et horaire : à définir sur la période du festival

PUBLIC CIBLE

- Lycée
- Niveau : Seconde / Première / Terminale

TARIF

Gratuit

Sous réserve de la disponibilité du professionnel



Les scientifiques

BRIGITTE PAULIGNAN, CRNL

Enseignante-chercheuse à l'Université Claude Bernard Lyon 1 et membre de l'équipe Trajectoires du Centre de Recherche en Neurosciences de Lyon, Brigitte Paulignan étudie notamment la modulation du système olfactif et la manière dont des signaux liés à l'alimentation, comme le glucose ou l'insuline, influencent la perception des odeurs.

HÉLÈNE MARFAING, CEVA

Chargée de projets Agroalimentaire et Nutrition au Centre d'Étude et de Valorisation des Algues (CEVA), Hélène Marfaing accompagne les entreprises dans l'innovation autour des algues. Son travail consiste à valoriser leurs qualités nutritionnelles, à soutenir le développement de nouveaux produits et procédés de transformation, et à aider les acteurs de la filière à répondre aux exigences réglementaires.

IUT GÉNIE BIOLOGIQUE DE SAINT-BRIEUC

Rencontre avec un·e enseignant·e du département Génie Biologique de l'IUT de Saint-Brieuc pour mieux comprendre les métiers de l'alimentation, de la qualité des aliments à leur transformation, les formations proposées dans ce domaine, ainsi que pour découvrir les activités du laboratoire d'analyse sensorielle.



Visites d'entreprises



DESCRIPTION

Baie des Sciences propose des visites d'entreprises pour permettre aux élèves de découvrir des métiers et savoirs-faire locaux.

ORGANISATION

Lieu : dans l'établissement

Date et horaire : à définir sur la période du festival

PUBLIC CIBLE

- Lycée
- Niveau : Seconde / Première / Terminale

MODALITÉS PRATIQUES

Tarif sur demande

Sous réserve de la disponibilité de l'entreprise

Transport à la charge de l'établissement scolaire



Les entreprises

VIEUX-BOURG, PLOEUC-L'HERMITAGE

Cette visite propose une immersion dans les coulisses de la production du beurre Le Vieux-Bourg et met en lumière les étapes qui transforment le lait en beurre de qualité. Organisée en fonction de l'activité de l'atelier, chaque visite est différente et s'adapte au produit en cours de fabrication.

BISCUITERIE BRIEUC, YFFINIAC

Cette visite permet aux élèves de découvrir les différentes étapes de fabrication des biscuits, caramels et autres spécialités bretonnes. De la sélection des ingrédients au produit fini, cette visite gourmande dévoile les savoir-faire artisanaux qui font la renommée de la biscuiterie.

IUT GÉNIE BIOLOGIQUE // LABORATOIRE D'ANALYSE SENSORIELLE, SAINT-BRIEUC

Comment mesure-t-on le goût ? Cette visite du laboratoire d'analyse sensorielle de l'IUT de Saint-Brieuc permet de découvrir les méthodes utilisées pour étudier les perceptions sensorielles des aliments et les facteurs qui les influencent.

C'DOUEH, SAINT-BRIEUC

Comment transforme-t-on du lait, du sucre et quelques ingrédients en une glace ? À travers la visite de l'atelier de production, les élèves découvrent les principes scientifiques qui interviennent lors de la fabrication de ce dessert.

JÉRÔME PINEL, SAINT-BRIEUC, OU JOHANN DUBOIS, TRÉGUEUX

Du cacao aux créations chocolatées, cette visite plonge les élèves au cœur de la fabrication du chocolat. Une occasion de découvrir les techniques de transformation et le travail artisanal qui se cachent derrière chaque bouchée.

LE GRAND LÉJON, BINIC

Cette immersion dans les ateliers de transformation permet de mieux comprendre les techniques qui donnent naissance à ces spécialités de la mer.



Exposition

Expositions scientifiques

DESCRIPTION

Pour en savoir plus sur les saveurs savantes, nous vous proposons une sélection d'expositions posters avec des panneaux explicatifs.

Les expositions peuvent être complétées par une autre animation (rencontre avec un ou une scientifique, ateliers en salle, sortie...)

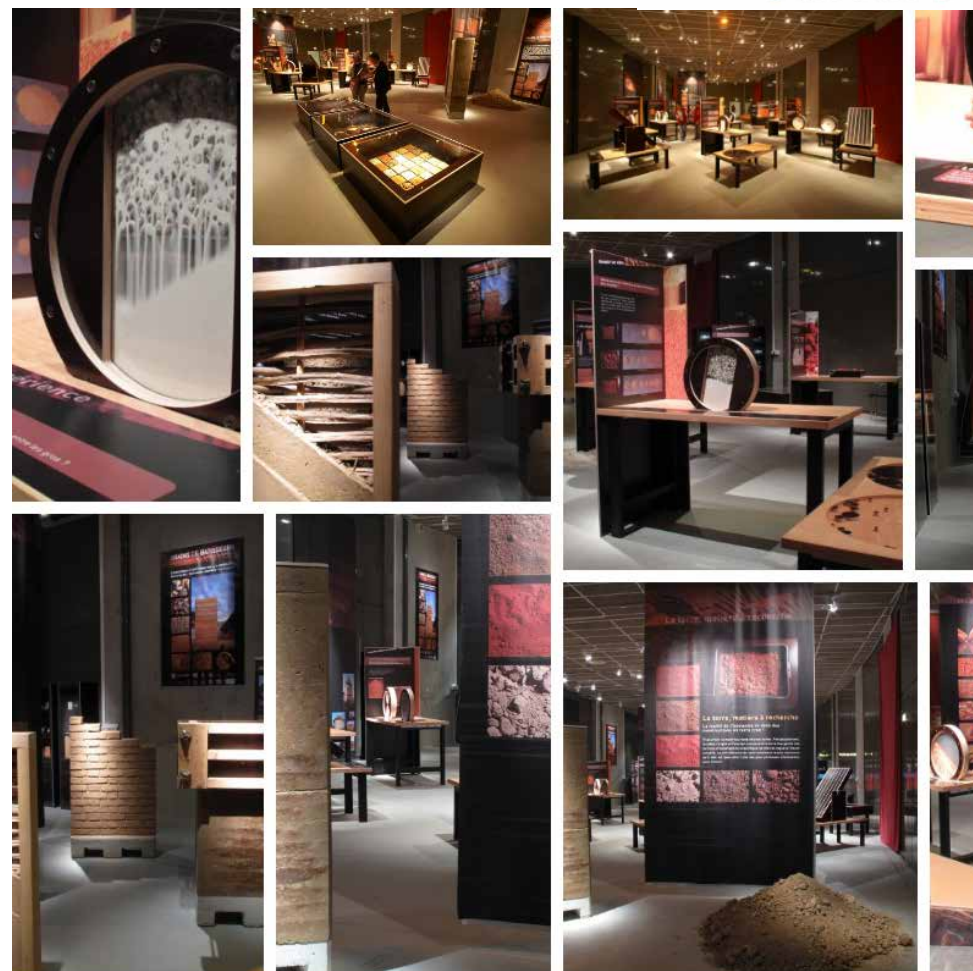
TARIF

De 150 à 500€

La durée de la location peut aller de 1 semaine à 1 mois.

PUBLIC CIBLE

- École élémentaire et collège
- Niveau : CE2 - CM1 - CM2 - 6e - 5e - 4e - 3e



Exposition

Expositions panneaux

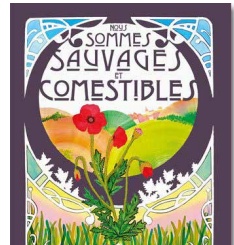


Aïe ! La note est sucrée !

par Double Hélice

10 panneaux

Cette exposition sensibilise le public à l'augmentation de notre consommation de sucre au cours du dernier siècle et à ses conséquences sur la santé, notamment l'obésité et le diabète de type 2. Elle explique le rôle du sucre dans l'organisme, les sucres cachés dans notre alimentation et les moyens de trouver un équilibre alimentaire plus sain.



Nous sommes sauvages et comestibles

par Double Hélice

11 panneaux

L'exposition invite à découvrir les plantes sauvages qui poussent dans les rues, les jardins, les champs ou les forêts, et qui peuvent constituer une ressource alimentaire aussi nutritive que savoureuse. Elle sensibilise le public à la richesse de cette biodiversité végétale méconnue et à son intérêt pour l'alimentation et le lien avec la nature.



La coquille Saint-Jacques

par Espace des sciences

15 panneaux

Cette exposition propose une immersion dans l'univers de ce mollusque emblématique des côtes françaises, en explorant son anatomie, son cycle de vie et les enjeux liés à sa pêche. Elle met également en lumière la façon dont sa coquille enregistre les variations de son environnement, faisant d'elle un précieux témoin de l'évolution des océans.



Chocolat - Des planteurs aux consommateurs

Par Espace Mandès France

16 panneaux

Cette exposition retrace le parcours du cacao, depuis la culture du cacaoyer dans les régions tropicales jusqu'à la fabrication et la consommation du chocolat. En croisant histoire, géographie, économie, chimie et nutrition, l'exposition dévoile les nombreuses étapes et les savoir-faire qui se cachent derrière cette gourmandise appréciée dans le monde entier.

Exposition

Expositions panneaux



Légumineuses

par COMVV

10 panneaux

Haricots, lentilles, pois chiches ou fèves : l'exposition « Légumineuses » part à la découverte de ces plantes aux multiples atouts. Elle présente leur rôle dans l'alimentation, leurs qualités nutritionnelles ainsi que leur intérêt pour une agriculture plus durable et respectueuse des sols.



Fromages

par COMVV

10 panneaux

Du lait aux nombreuses variétés de fromages, cette exposition explore les savoir-faire, les techniques de fabrication et la richesse des traditions fromagères. Elle met en lumière la diversité des terroirs, des modes d'affinage et des spécialités qui font du fromage un élément emblématique du patrimoine gastronomique.



Plantes alimentaires

par COMVV

10 panneaux

Des premières cueillettes à l'agriculture moderne, cette exposition retrace la place essentielle des végétaux dans l'alimentation humaine. Fruits, légumes, féculents, plantes aromatiques et épices y sont présentés à travers leurs origines, leurs usages et leur importance pour la santé.



Épices et aromates

Par COMVV

10 panneaux

Parfums, saveurs et traditions sont au cœur de l'exposition, qui invite à découvrir l'origine, les usages et l'histoire de ces précieux produits végétaux. Des routes commerciales d'autrefois aux cuisines du monde entier, elle révèle la diversité des épices et des herbes aromatiques ainsi que leur rôle dans l'alimentation et les cultures.

Contact

Lucile Paulignan

09 54 82 45 88 / 06 60 68 53 18

lucile.paulignan@letempsdessciences.fr

Association

Le Temps des Sciences

7 Rue Poulain Corbion 22000 Saint-Brieuc

www.baiedessciences.fr

www.letempsdessciences.fr

